โรงเรียนสารสาสน์เอกตรา (แผนกประถม)

กำหนดเนื้อหาบทเรียน ภาควิชาการไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ปลายภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คณิตศาสตร์	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1** รูปสี่เหลี่ยม	- ชนิดและสมบัติของรูปสี่เหลี่ยม
		- การสร้างรูปสี่เหลี่ยม
		- พื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยม
		- โจทย์ปัญหา
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 ปริมาตรและความจุของทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก	- ปริซึม
		- ปริมาตรและความจุ
		- ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยปริมาตรหรือหน่วยความจุ
		- โจทย์ปัญหา
ภาษาไทย	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 13** สายน้ำ สายk' qwertynb/ชีวิต	- การสรุปใจความสำคัญและการตอบคำถามบทเรียนเรื่องเหตุการณ์ในบ้านสวน
		- การอ่านและอธิบายความหมายของคำศัพท์บทเรียนเรื่องเหตุการณ์ในบ้านสวน
		- บทอาขยานบทหลัก "ผู้รู้ดี เป็นผู้เจริญ"
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 14 รู้ไว้ได้ประโยชน์	- การสรุปใจความสำคัญและการตอบคำถามบทเรียนเรื่องด้วยไทยล้วนหมายรักสามัคคี
		- การอ่านและอธิบายความหมายของคำศัพท์บทเรียนด้วยไทยล้วนหมายรักสามัคคี
		- การเขียนเรื่องตามจินตนาการ (นิทาน)
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 15	- การพูดแสดงความรู้ ความคิดเห็นและความรู้สึกจากเรื่องที่ฟังและดู

	แรงกระทบ	- การตั้งคำถามและตอบคำถามเชิงเหตุผลจากเรื่องที่ฟังและดู
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 16 วิถีชีวิตไทย	- การวิเคราะห์ความน่าเชื่อถือจากเรื่องที่ฟังและดู
		- การพูดรายงานเรื่องหรือประเด็นที่ศึกษาค้นคว้าจากการฟัง การดูและการสนทนา
วิทยาศาสตร์	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1** สิ่งมีชีวิต (บทที่ 1 ลักษณะทางพันธุกรรมของสิ่งมีชีวิต)	**เรื่องที่ 1** **การถ่ายทอดลักษณะทางพันธุกรรมของสิ่งมีชีวิต** กิจกรรมที่ 1.1 ลักษณะทางพันธุกรรมของพืชมีอะไรบ้าง กิจกรรมที่ 1.2 ลักษณะทางพันธุกรรมของสัตว์มีอะไรบ้าง กิจกรรมที่ 1.3 ลักษณะทางพันธุกรรมของคนในครอบครัวเป็นอย่างไร
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 สิ่งมีชีวิต (บทที่ 2 สิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อม)	**เรื่องที่ 1** **โครงสร้างและลักษณะของสิ่งมีชีวิตในแหล่งที่อยู่** กิจกรรมที่ 1 โครงสร้างและลักษณะของสิ่งมีชีวิตเหมาะสมกับแหล่งที่อยู่อย่างไร
		เรื่องที่ 2 ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งมีชีวิตกับสิ่งมีชีวิต กิจกรรมที่ 2 สิ่งมีชีวิตมีความสัมพันธ์กับสิ่งมีชีวิตอย่างไร
		เรื่องที่ 3 ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งมีชีวิตกับสิ่งไม่มีชีวิต กิจกรรมที่ 3 สิ่งมีชีวิตมีความสัมพันธ์กับสิ่งไม่มีชีวิตในแหล่งที่อยู่อย่างไร
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 ภูมิลักษณ์และภูมิสังคมของภูมิภาคต่างๆ	- ภูมิลักษณ์กับภูมิสังคมภาคเหนือ
		- ภูมิลักษณ์กับภูมิสังคมภาคตะวันออกเฉียง เหนือ
		- ภูมิลักษณ์กับภูมิสังคมภาคกลาง
		- ภูมิลักษณ์กับภูมิสังคมภาคตะวันออก

สังคมศึกษา		- ภูมิลักษณ์กับภูมิสังคมภาคตะวันตก
		- ภูมิลักษณ์กับภูมิสังคมภาคใต้
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การตั้งถิ่นฐานและการย้ายถิ่นฐานของประชากรในภูมิภาคต่างๆ	- การตั้งถิ่นฐานของประชาการในภูมิภาคต่างๆ
		- การย้ายถิ่นฐานของประชากร
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 สิ่งแวดล้อมในภูมิภาคต่างๆ	- ความสัมพันธ์ของสิ่งแวดล้อม
		- สาเหตุการเปลี่ยนแปลงของสิ่งแวดล้อมในภูมิภาค
		- การเปลี่ยนแปลงของสิ่งแวดล้อมในภูมิภาคต่างๆ
		- แนวทางการจัดการสิ่งแวดล้อม
Grammar	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 3** Adjectives and Adverbs	Adjective What is an adjective? 3.1 Opinion adjectives Fact adjectives - Position: standing before noun and after verb to be 3.2 Order of adjective 3.3 Adjective: (-ed,- ing) Adverb How many types of adverbs? 3.4 Adverb of manner: position of adverb of manner 3.5 How to form adverb from adjective: adj+ly = adverb 3.6 The different usage of adjective and adverb (the position of adjective and adverb) 3.7 Comparative and Superlative 3.7 too and enough
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 Qualifiers	Qualifier 4.1 some and any: positive, negative and question sentences 4.2 few and little

		4.3 much and many: how much and how many
วิทยาการคำนวณ	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1** เสียงแสนสนุก	**เรื่องที่ 1 การเขียนคำสั่งตามโน้ตดนตรี** - ใช้คำสั่งพื้นฐานในการเขียนโปรแกรม บล็อก Sound - การเพิ่มตัวละคร – พื้นหลัง - การเขียนสคริปต์เพื่อแสดงเสียง - เพิ่มเสียงให้ตัวละครขณะเคลื่อนไหว - เปลี่ยนพื้นหลัง - บล็อก Play Note - รู้จักตารางเสียงดนตรีกับค่าตัวเลขในบล็อก ตามจังหวะ - การทดลองเปลี่ยนค่าตัวเลขตามโน๊ตดนตรีให้ครบทุกตัว - การใส่บล็อกคำเสียงให้เสียงเล่นตลอด Forever
		เรื่องที่ 2 เขียนโน้ตให้เป็นเพลง - การเขียนสคริปต์โดยระบุเครื่องดนตรี Set instrument - การกำหนดค่าระดับเสียง เพิ่ม – ลด บล็อก Volume - การกำหนดเสียงต่ำ-สูง - การเขียนสคริปต์ตามเนื้อเพลงที่กำหนดให้ - กำหนดโน๊ตเป็นตามเนื้อเพลงเป็นรายบุคคลโดยใส่โน๊ตลงไปในตัวละคร เช่น เพลงช้าง - การฟังเสียงโน๊ตเพลง และระบุเครื่องดนตรีชนิดต่างๆ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 วาดภาพเล่นเสียง	**เรื่องที่ 1 Music and Art** - เริ่มจากการวาด - การวาดภาพบุคคลโดยใช้เครื่องมือ paint new sprite - การสร้างพื้นหลังประกอบให้กับตัวละครให้เหมาะสมและสวยงาม - การสร้างเอฟเฟกประกอบให้กับตัวละคร

		- การสร้างข้อความประกอบให้กับตัวละคร
		เรื่องที่ 1 Music and Art (ต่อ) - การใส่โค้ดคำสั่งสำหรับรูปภาพต่าง ๆ ในตัวละคร - ตัวละครบุคคล block switch costume เพื่อเน้นเปลี่ยนลักษณะของตัวละคร ไปยังท่าทางต่าง ๆ ได้ -การใส่บล็อกคำสั่งเวลา wait และ forever เพื่อให้เล่นอยู่ตลอดเวลาเมื่อสั่ง -ใส่โค้ด effect โดย บล็อกหลักคือ create clone - switch costume, pick random, turn -การใช้คำสั่ง ซ่อน และ โชว์ hide show -การทำซ้ำและเปลี่ยนเอฟเฟก
		เรื่องที่ 2 Music in garden - การโหลดรูปภาพ ไฟล์ png. มาประกอบเป็นเรื่องราว - โดยมีส่วนประกอบ บ้าน รั้ว ต้นไม้ ดอกไม้ และสัตว์ - วางโครงร่างการจัดวางองค์ประกอบต่าง ๆ - การพิมพ์ข้อความและจัดวางประกอบเรื่องราว - การ import ไฟล์ภาพที่โหลดมาใช้งาน - การใส่ sound ดนตรีประกอบเรื่องราว
		เรื่องที่ 2 Music in garden (ต่อ) การใส่บล็อกคำสั่งต่าง ๆ ให้กับตัวละคร - การเคลื่อนที่ของวัตถุในตัวละครให้ไปตามเมาส์ โดยใช้คำสั่ง When Clicked , Go to x y ในการกำหนดทิศทาง - การกำหนดค่าตัวเลขของทิศทาง และ คำสั่ง Duplicate ในการวางคำสั่งหลายๆ บล็อก ของวัตถุในเรื่องราว
		เรื่องที่ 3 sing a song - การดาวน์โหลดเพลงจากอินเทอร์เน็ต มาใช้ ไฟล์ Mp.3 - การแทรกเพลงในปุ่มเล่น Music in button

		- การเลือกเพลงต่าง ๆ แบบเต็มเพลง มาใช้ สร้างปุ่มกดเล่นเพลงเป็นรูปปุ่มต่าง ๆตามที่ต้องการได้ - สร้างข้อความที่เป็นชื่อเพลงตามจำนวนเพลงที่ต้องการ - การใส่บล้อกคำสั่ง play sound เพื่อให้เล่นเพลงเมื่อคลิกเลือกเพลงที่ต้องการฟัง
ดนตรีและทัศนศิลป์	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1** Insight Music ปฏิบัติเครื่องดนตรี	- We Wish You a Merry Christmas ปฏิบัติเครื่องดนตรีตามความถนัด
		- Home on the Range ปฏิบัติเครื่องดนตรีตามความถนัด
		- Auld Lang Syne ปฏิบัติเครื่องดนตรีตามความถนัด
		- I live in Montana ปฏิบัติเครื่องดนตรีตามความถนัด
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 Activit 19 : นกกระสา	- drawing นกกระสา ตามแบบ10 ภาพ ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 Activit 20 :ต้นข้าว	- drawing ต้นข้าว ตามแบบ10 ภาพ ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 Activit 20 : ปลากราย	- drawing ปลากราย ตามแบบ10 ภาพ ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 Activit 20 : ม้าน้ำ	- drawing ม้าน้ำ ตามแบบ10 ภาพ ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 Activit 20 : แมลงปอ	- drawing แมลงปอ ตามแบบ10 ภาพ ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 Activit 20 : นกเพนกวิน	- drawing นกเพนกวิน ตามแบบ10 ภาพ ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 Activit 20 : เป็ด	- drawing เป็ด ตามแบบ10 ภาพ ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ

	หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 Activit 20 : นกฮูก	- drawing นกฮูก ตามแบบ10 ภาพ ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ
การงานอาชีพ	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1**	- อาหารและการประกอบอาหาร
		- การปลูกผักสวนครัว